

⇒ www.custodidigitali.site

il sito dell'Associazione MEC dedicato al progetto con approfondimenti e contenuti aggiornati.

⇒ www.mamamo.it

sito italiano con una selezione aggiornata di contenuti e applicazioni per bambini.

⇒ www.commonsemmedia.org

sito in lingua inglese, ottimo per verificare l'età consigliata per i film, videogame e app.

⇒ www.natiperleggere.it

portale del progetto nazionale, contiene consigli di letture per tutte le età.

⇒ bit.ly/3LmCPxL

portale dell'Istituto Superiore di Sanità.

⇒ www.uppa.it/cultura

rivista per genitori, indipendente.

⇒ kidpass.it

guide, consigli, recensioni e notizie per vivere al meglio il tuo tempo libero con i bambini.

⇒ www.navediclo.it

Giochi, fiabe, attività manuali e tante risorse per la scuola e il tempo libero.



COMUNE DI
BAGNO
A RИPOLI



ISTITUTO COMPRESIVO
Teresa Mattei



I. C. Caponnetto



BIBLIOTECA di
Bagno a Ripoli

**CUSTODI
DIGITALI**

Con il patrocinio di:



Istituto
degli
Innocenti



SdS
Fiorentina
Sud-Est
Società della Salute della Toscana

Con il supporto di:



FONDAZIONE
CR FIRENZE



media
educazione
comunità



MediaFarm2050
Consulenza | Progettazione | Ricerca



Sezione Soci Bagno a Ripoli



NANI Pittori
dipingiamo vite



Centro di Animazione
CRAZY
CENTER

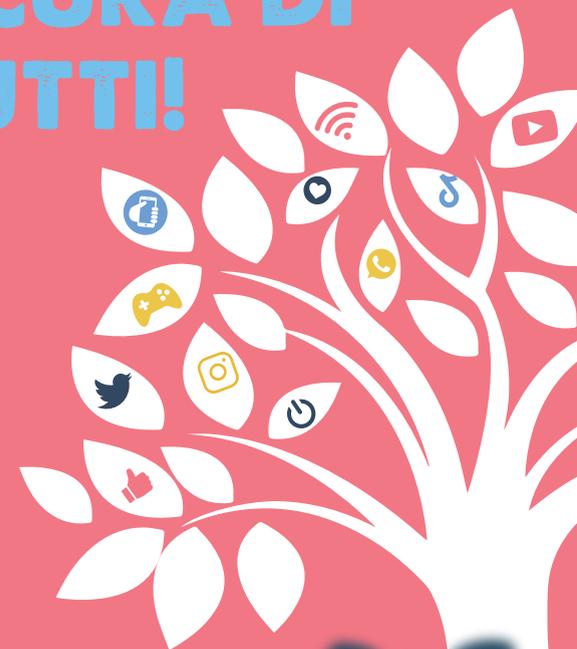


FAMILY-NATION.IT



**CUSTODI
DIGITALI** TOSCANA

IL BENESSERE DIGITALE DEI BAMBINI È CURA DI TUTTI!



PER LO SMARTPHONE SI PUÒ ASPETTARE



I bambini a questa età hanno sempre un adulto vicino; non serve loro uno smartphone né per la sicurezza né per stare con i loro amici. Meglio più avanti. Sui tuoi dispositivi metti una password.

I VIDEOGIOCHI NON SONO TUTTI UGUALI



Molto spesso i videogiochi "popolari" tra i bambini non hanno contenuti adatti alla loro età. Controlla lo standard PEGI (età consigliate) e vedi sul retro di questa scheda un elenco dei videogiochi adatti a questa fascia di età.

YOUTUBE NON È PER BAMBINI



Se il tuo bambino è abituato a guardare brevi video o cartoni, utilizza YouTube Kids. Quest'ultimo è pensato per i più piccoli in termini di contenuti e sicurezza, a differenza di YouTube.

INTERNET È FATTO PER GLI ADULTI



Se non vuoi che tuo figlio veda contenuti pornografici o violenti, devi sempre controllare e sapere quando va su internet. Metti un parental control sui dispositivi digitali e vedi le indicazioni sul retro di questa scheda.

USA I MEDIA CON CREATIVITÀ



Lo smartphone è un registratore, una macchina fotografica, una videocamera. Privilegia l'utilizzo di applicazioni che consentano il gioco dialogico e collaborativo. La pratica della visione condivisa, stimola la discussione e il confronto.

CHIEDI CHE COSA HA VISTO



Chiedi sempre al tuo bambino di raccontarti quello che ha visto: lo aiuterai a capire meglio e anche tu potrai comprendere quello che ha capito del video e della storia che ha visto.

GLI SCHERMI NON VENGONO A TAVOLA



Il pasto in famiglia è un momento di relazione prezioso, durante il quale raccontarsi la giornata e chiacchierare in famiglia. Gli schermi (anche gli smartphone degli adulti) devono restare spenti o lontani dal tavolo, per non disturbare questo momento importante.

PROTEGGI IL RIPOSO DI TUO FIGLIO



Lascia tv, smartphone e video fuori della stanza da letto del bambino. Ricorda che almeno 9/10 ore di sonno sono fondamentali per il suo benessere.

...PER SVILUPPARE BENESSERE DIGITALE

Gli schermi in questa fascia d'età fanno parte delle normali attività quotidiane del bambino. Cartoni animati, app e videogiochi sono sperimentati da gran parte dei bambini. Gli schermi non dovrebbero superare le due ore al giorno di utilizzo complessive, e inoltre non essere una attività quotidiana (sarebbe importante garantire giornate senza schermi).

Lo smartphone personale presenta molti più rischi che benefici e andrebbe decisamente evitato. Può essere molto utile dai 9/10 anni iniziare un utilizzo condiviso coi genitori (quindi usare quello della mamma o del papà) ma sempre insieme e decidendo con attenzione i contenuti. Va evitato anche l'accesso autonomo a WhatsApp e ai social network (vedi TikTok) anche perché queste app richiedono una età maggiore per l'accesso.

