

FAKE NEWS... DI CHI MI FIDO?

Romanzi per alzare le antenne

The Giver

di Lois Lowry, Mondadori 2021
#controllo sociale #gestione delle informazioni

Typos o.1. Verità

di Pierdomenico Baccalario, Fanucci 2012
#gestione delle informazioni #fake news

Testi per approfondire

Il falso e il vero. Fake news : che cosa sono, chi ci guadagna, come evitarle

di Gabriela Jacomella, Feltrinelli 2017
La rete è un oceano di contenuti a disposizione di tutti noi e rappresenta una ricchezza immensa. Bisogna, però, saper navigare su rotte sicure.

Chi ha rubato la marmellata?

Impariamo a verificare le informazioni!

di Andrea Coccia, fumetti di Maicol & Mirco, Corraini 2022

Un libro per imparare a non fermarsi all'apparenza, a cercare le fonti e a districarsi tra notizie e fake news.

Fake. Non è vero ma ci credo

di Daniele Aristarco, illustrazioni di Giancarlo Ascari e Pia Valentini, Einaudi Ragazzi 2018
Dal Medicine Show del Far West alla pubblicità comportamentale sul web, dalla propaganda nazista alle catene di sant'Antonio sui social media: quale rapporto tra verità e menzogna.

Io dico no alle fake news

di Linda Giannattasio, Mondadori 2022
Esiste (e si può imparare!) un'alternativa alla disinformazione imperante: porsi domande su ciò che leggiamo, verificare le fonti delle notizie, fidarci di chi ha più competenza di noi.

IL BENESSERE DIGITALE E' CURA DI TUTTI!

Quando ci si addentra in un bosco sconosciuto, all'inizio è necessario essere **accompagnati**. Poi, crescendo, si può cominciare ad addentrarsi da soli, grazie all'equipaggiamento messo insieme con l'aiuto di chi è più esperto. Sappiamo ormai distinguere le situazioni di pericolo da quelle super divertenti!

Allo stesso modo, per avventurarsi nel mondo digitale c'è bisogno di strumenti, conoscenze e capacità di "pensiero critico". Per questo, un gruppo di adulti impegnati a vario titolo coi ragazzi (genitori, insegnanti, pediatri, educatori, altri professionisti - la comunità insomma) si è riunito per riflettere sulle potenzialità e sui rischi dell'uso delle tecnologie da parte di tutti noi, in particolare dei più giovani.

Insieme stiamo realizzando che la parola chiave per stare bene nel digitale è **consapevolezza**. E' importante che tutti, in particolare chi sta crescendo e chi questi mezzi li incontra sempre più spesso, impariamo a farne un uso critico-stando sempre in guardia insomma! -

Qui ti proponiamo qualche titolo per iniziare ad avventurarti, attraverso la bellezza della lettura, in situazioni - realistiche e fantastiche - che raccontano cosa succede quando incontriamo e usiamo "il digitale" nelle nostre vite. Viverle grazie alla penna degli scrittori è un modo per iniziare a prenderci le misure ;)

Per saperne di più sul progetto **Custodi Digitali** :
www.custodidigitali.it/pediatri/educazione-ai-media/bagno-a-ripoli

BIBLIOTECA COMUNALE DI BAGNO A RIPOLI

via di Belmonte, 38 Bagno a Ripoli

055 645881

biblioteca@comune.bagno-a-ripoli.fi.it

Cerca i titoli nel catalogo online delle biblioteche Sdiaf:

<https://opac.comune.firenze.it/easyweb>

NANI PITTORI. LIBRERIA PER RAGAZZI

Piazza Dresda 11 - Firenze

055 2699120

nanipittori@gmail.com



Da The game. Storie del mondo digitale per ragazzi avventurosi, Feltrinelli 2020

Digitale?! Vorrei starci (per) bene

Alcuni consigli di lettura,
per vivere avventure in ogni
realtà, anche virtuale
[11 - 14 anni]

Puoi trovare i libri proposti
nelle biblioteche della rete sdi af o in
libreria. Buona lettura!

**CUSTODI
DIGITALI** TOSCANA



BIBLIOTECA di
Bagno a Ripoli



NANI Pittori
dipingiamo vite

ON-LIFE: VIVERE CONNESSI

Romanzi per alzare le antenne

L'amore sconosciuto

di Rebecca Stead, Terre di mezzo 2019
#condividono foto di me
#le mie foto private

Atlantis

di Andrea Micalone, Piemme 2020
#emozioni sconosciute
#vietato toccarsi

Cuore a razzo farfalle nello stomaco

di Barry Jonsberg, Piemme 2019
Identità digitale

Doctor Darkweb. Fuga dal telefonino

di Nicola Brunialti, Lapis 2020
#smartphone #videogiochi
#challenge

Fake. Falsi profili

di Adriana Merenda, Piemme Freeway 2014
#social networks
#Identità digitale

La guerra dei like

di Alessia Cruciani, Piemme 2018
#diversità #cyberbullismo

Incontri ravvicinati del terzo topo

di Giuseppe Festa, Salani 2019
#topi #alieni
#avventura #amicizia

Io sono Zero

di Luigi Ballerini, Il Castoro 2015
#Internet #vietato toccarsi
#emozioni sconosciute

La mia reputazione

di Gaël Aymon, Momo edizioni 2023
#cyberbullismo #social networks

Myra sa tutto

di Luigi Ballerini, Il Castoro 2020
#intelligenza artificiale #libertà
#social networks

Myself. Conosco i tuoi segreti

di Giada Pavesi, Piemme 2020
#app #social networks

Il nostro piccolo paradiso

di Marianne Kaurin, La nuova frontiera 2023
#mentire online #chat
#amicizia



Testi per approfondire

The game. Storie del mondo digitale per ragazzi avventurosi

di Alessandro Baricco, Sara Beltrame, Tommaso Vidus Rosin (Illustratore), Feltrinelli 2020.
Il Game è un territorio dove ci ritroviamo quando usiamo uno smartphone, scarichiamo una app o giochiamo a un videogame. Sembra un luogo divertente nel quale entrare e da cui uscire tutte le volte che vogliamo, ma le sue regole non sono così semplici. Per abitarlo senza paura e migliorarlo, lo navigheremo dagli anni della sua fondazione fino alle soglie del futuro.

Penso parlo posto. Breve guida alla comunicazione non ostile

di Carlotta Cubeddu, Federico Taddia, con illustrazioni di Gud, Il castoro 2019
Cosa c'è di male se su Internet uso un'identità falsa? Se online viene detta una bugia su una mia amica, cosa devo fare? Come riconosco una fake news? Bisogna essere gentili anche con gli haters?

Saremo tutti robot? Il libro che ti spiega tutto sulla tecnologia

di Pierdomenico Baccalario, Federico Taddia e Massimo Temporelli, illustrazioni di Claudia Razzoli [i.e. Nuke], Il castoro 2022
Lo smartphone è il tuo migliore amico? La tecnologia può aiutare il pianeta? Quando siamo finiti nella rete? C'è ancora qualcosa da inventare? I robot sanno di essere robot? Divertiti e diventa un super esperto di tecnologia